

Regenbogen

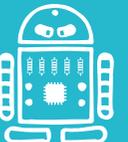
Was wird hier programmiert?

→ BOB3 leuchtet in allen Farben!



Welche Station musst du vorher machen?

→ Station **A** - Einführung



Aufgabe 1: Wir schreiben ein neues Programm - lösche dafür alle gelben Blöcke:

```

+ Start   zeige Sensordaten
Wiederhole unendlich oft
  mache
  
```



Information: Ein **Wenn-Mache-Block** funktioniert so:

```

+ wenn   Arm links oben gedrückt?
mache
  
```

```

+ wenn
mache
  
```

Wenn die grüne Bedingung erfüllt ist...

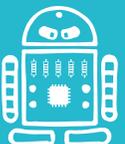
... dann werden alle Blöcke ausgeführt, die hier stehen!



Aufgabe 2: ▶ Starte das folgende Programm - was macht der Bob?

```

+ Start   zeige Sensordaten
Wiederhole unendlich oft
  mache
    + wenn   Arm links oben gedrückt?
    mache   Schalte LED Auge links an Farbe
  
```



Information: Man kann einen **Wenn-Mache-Block** erweitern:

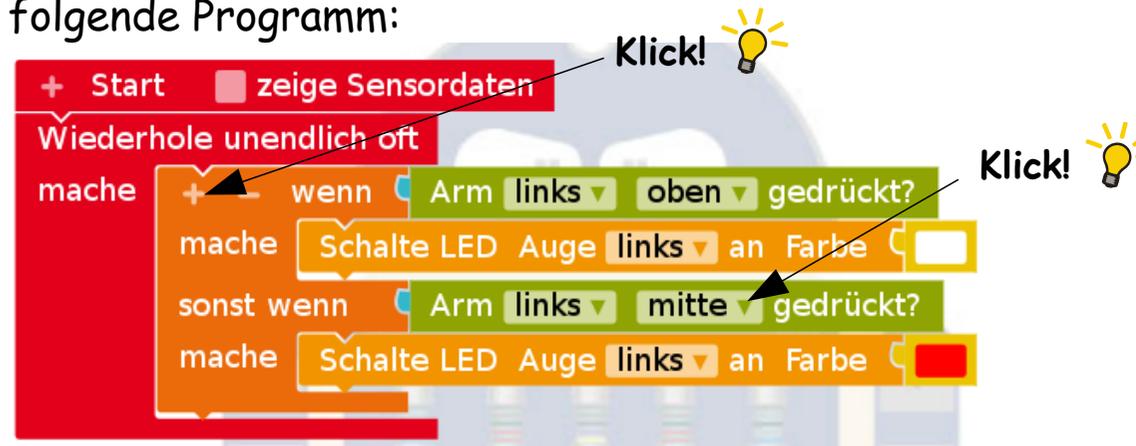


Klick!

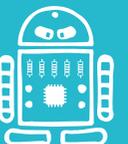


Wenn du das + anklickst, wird aus dem **Wenn-Mache-Block** ein **Wenn-Mache-Sonst-Wenn-Mache-Block**!

Aufgabe 1: Klicke auf das + in deinem Wenn-Mache-Block und programmiere das folgende Programm:



Aufgabe 2: ▶ Starte das Programm - was macht der Bob?

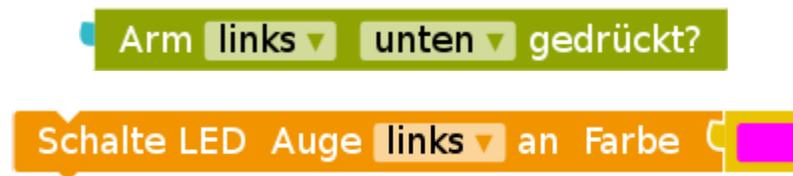


Information: Man kann den **Block** noch mehr erweitern:

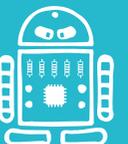


Wenn du wieder das + anklickst, wird aus dem **Wenn-Mache-Sonst-Wenn-Mache-Block** ein **Wenn-Mache-Sonst-Wenn-Mache-Sonst-Wenn-Mache-Block**!

Aufgabe 1: Klicke auf das + in deinem Wenn-Mache-Block und füge die beiden folgenden Blöcke an die richtige Stelle ein:

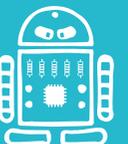


Aufgabe 2: ▶ Starte das Programm -  was macht der Bob?



Aufgabe 1: Verwende einen **neuen** Wenn-Mache-Block und klicke dort **zweimal** auf das +. Dein Programm soll jetzt so aussehen:

```
+ Start  zeige Sensordaten
Wiederhole unendlich oft
mache
  + - wenn Arm links oben gedrückt?
  mache Schalte LED Auge links an Farbe [white]
  sonst wenn Arm links mitte gedrückt?
  mache Schalte LED Auge links an Farbe [red]
  sonst wenn Arm links unten gedrückt?
  mache Schalte LED Auge links an Farbe [purple]
  + - wenn
  mache
  sonst wenn
  mache
  sonst wenn
  mache
```



Aufgabe 1: Baue die folgenden Blöcke **sinnvoll** in dein Programm ein:

Klick! 

Arm rechts  mitte  gedrückt?

Schalte LED Auge rechts  an Farbe 

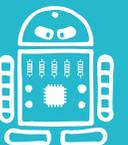
Schalte LED Auge rechts  an Farbe 

Arm rechts  unten  gedrückt?

Schalte LED Auge rechts  an Farbe 

Arm rechts  oben  gedrückt?

Aufgabe 2: ▶ Starte das Programm -  was macht der Bob?



Aufgabe 1: Baue die folgenden Blöcke so in dein Programm ein, wie es dir gut gefällt:

Schalte LED Körper links an
Schalte LED Körper rechts an

Schalte LED Körper links aus
Schalte LED Körper rechts aus

Aufgabe 2: ▶ Starte das Programm und teste es auf dem Bob.

Aufgabe 3: Baue jetzt deine sechs **Lieblingsfarben** in das Programm ein!

