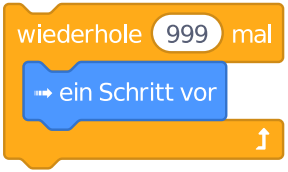
Bauer Bertram

NEU!

Online Programmier-Einstieg für Schülerinnen und Schüler mit BOB3 - keine Vorkenntnisse benötigt

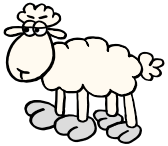
Informatische Inhalte:

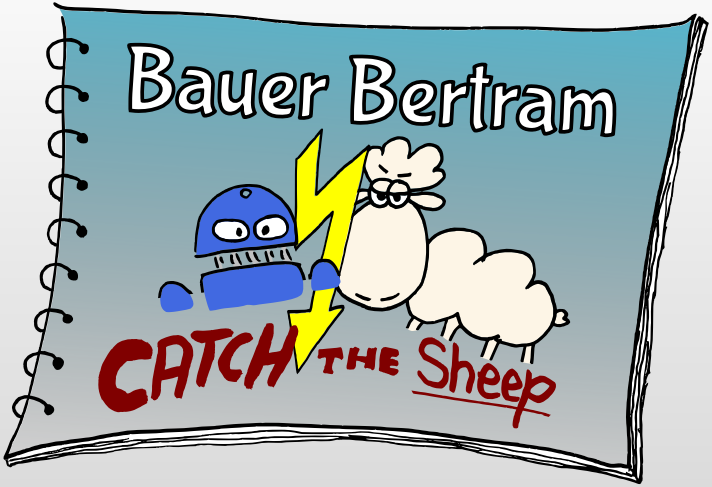
- Anweisung
- Sequenz
- Parameter
- Wiederholung / Schleife



Features:

- mit und ohne Account
- kostenfrei
- motivierend lernen
- Zeitbedarf ca. 90 Minuten





direkt ausprobieren

bertram.bob3.org

www.bob3.org · am denkmal 8 · stolberg · germany

Didaktischer Aufbau

Aufbau	Anweisung	Sequenz	Parameter	Schleife	Algorithmus
Teil I – A – Sammle dein erstes Schaf	●	●			
Teil I – B – Drehe dich rechts herum	●	●	●		
Teil I – C – Drehe dich links herum	●	●	●		
Teil I – D – Drehe dich links und rechts	●	●●	●●		
Teil II – A – Fange Henriette ein	●	●●●	●		
Teil II – B – Diesmal mit Schleife	○	○	●	●	
Teil II – C – Ein weiterer Schleifen-Fall	○	○	○	●⊕	⊕
Teil II – D – Dreimal Zick-Zack	○	○	○	●●	
Teil III – A – Ein weiter Weg ...	○	○○	○	●●	●
Teil III – B – Los, hinterher!	○	○○	○	●●	●
Teil III – C – Wo sind sie denn?	○	○○	○	○○	●
Teil III – D – Fleißarbeit!	○	○○⊕	○⊕	○○⊕	●●⊕

○ Anwendung ● Schwerpunkt ⊕ Differenzierung

B-O-B-3