

Aufgabe 1: Wir schreiben ein neues Programm - lösche dafür alle gelben Blöcke:

+ Start zeige Sensordaten
Wiederhole unendlich oft
mache



Information: Ein Wenn-Mache-Block funktioniert so:

+ wenn Arm links oben gedrückt?
mache

+ wenn
mache

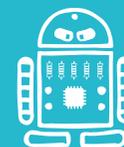
Wenn die grüne Bedingung erfüllt ist...

... dann werden alle Blöcke ausgeführt, die hier stehen!



Aufgabe 2: ▶ Starte das folgende Programm - was macht der Bob?

+ Start zeige Sensordaten
Wiederhole unendlich oft
mache
+ wenn Arm links oben gedrückt?
mache Schalte LED Auge links an Farbe

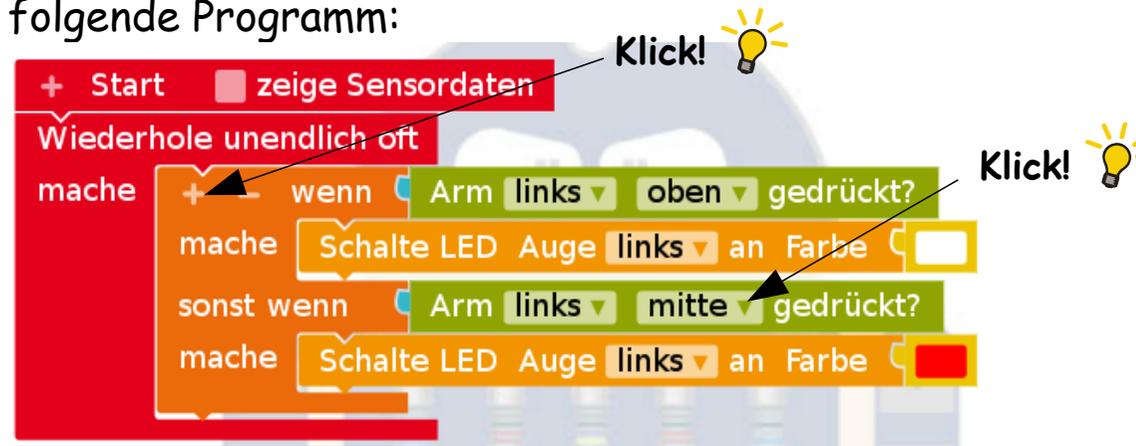


Information: Man kann einen **Wenn-Mache-Block** erweitern:

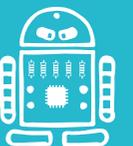


Wenn du das + anklickst, wird aus dem **Wenn-Mache-Block** ein **Wenn-Mache-Sonst-Wenn-Mache-Block**!

Aufgabe 1: Klicke auf das + in deinem Wenn-Mache-Block und programmiere das folgende Programm:



Aufgabe 2: ▶ Starte das Programm -  was macht der Bob?

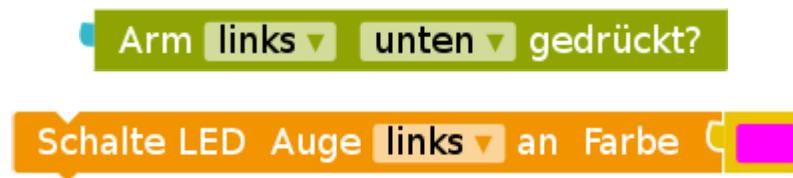


Information: Man kann den **Block** noch mehr erweitern:

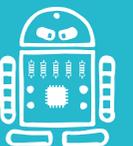


Wenn du wieder das + anklickst, wird aus dem **Wenn-Mache-Sonst-Wenn-Mache-Block** ein **Wenn-Mache-Sonst-Wenn-Mache-Sonst-Wenn-Mache-Block**!

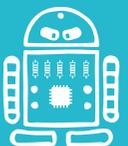
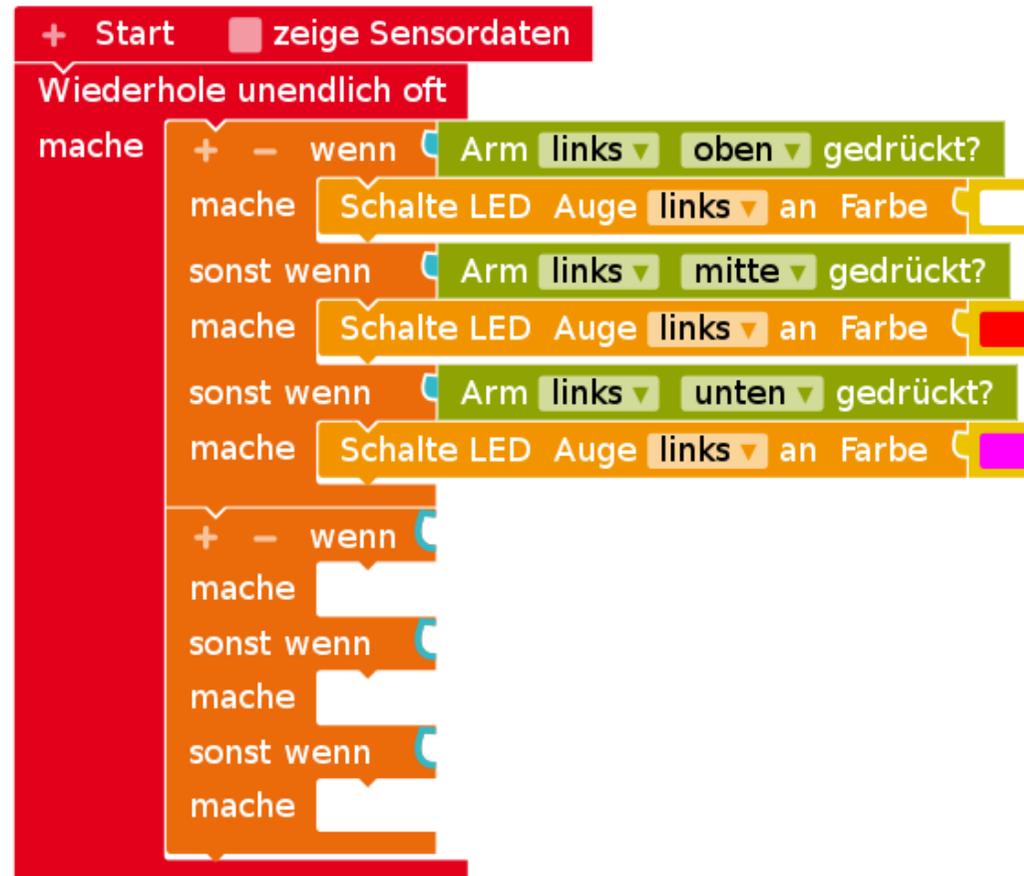
Aufgabe 1: Klicke auf das + in deinem Wenn-Mache-Block und füge die beiden folgenden Blöcke an die richtige Stelle ein:



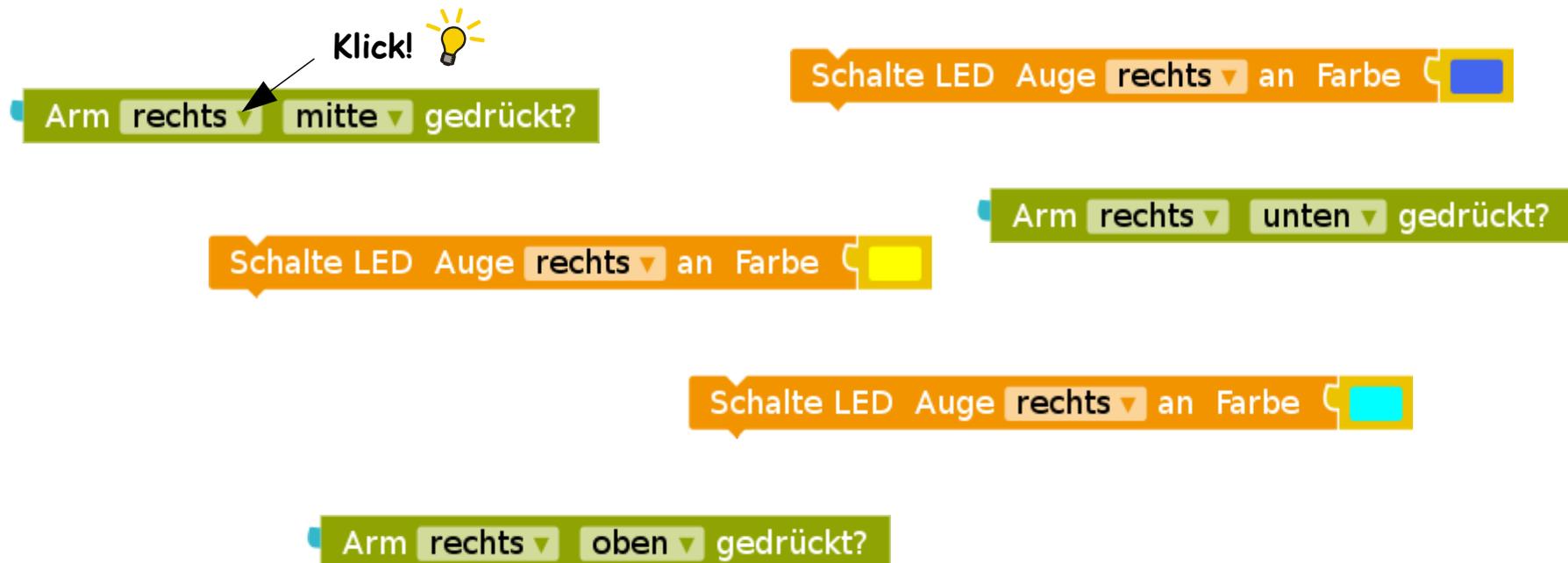
Aufgabe 2: ▶ Starte das Programm -  was macht der Bob?



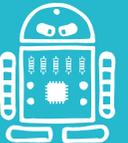
Aufgabe 1: Verwende einen **neuen** Wenn-Mache-Block und klicke dort **zweimal** auf das +. Dein Programm soll jetzt so aussehen:



Aufgabe 1: Baue die folgenden Blöcke **sinnvoll** in dein Programm ein:



Aufgabe 2: ▶ Starte das Programm -  was macht der Bob?



Aufgabe 1: Baue die folgenden Blöcke so in dein Programm ein, wie es dir gut gefällt:

Schalte LED Körper links an
Schalte LED Körper rechts an

Schalte LED Körper links aus
Schalte LED Körper rechts aus

Aufgabe 2: ▶ Starte das Programm und teste es auf dem Bob.

Aufgabe 3: Baue jetzt deine sechs **Lieblingsfarben** in das Programm ein!

